

新パッケージシステム

ワインインポーターシステム

株式会社 ラック・コーポレーション 様に、導入され 10 年。パッケージ化されました。



ワインインポーターシステムとは

ワインのインポーター様向けに作られたシステムで

- ・ 外貨に対応
- ・ 輸送費や税品などの諸費用を含めた、1 本あたりの原価管理
- ・ 百貨店向け納品書
- ・ 預り在庫の管理

など、インポーター業の方に必須となる機能を、標準で実装しているシステムです。



導入前の問題と改善点

< システム化前の課題 >

様々な国から仕入する為、
為替計算が大変

諸経費を含めた原価把握
が大変

会計システムに入力する際
も外貨を計算する必要が
あり大変

< 解決策 >

多通貨に標準で対応し
仕入や経費を現地通貨で
入力可能にしました。

船積みコンテナの毎に諸経
費を入力し、1 本あたりの
原価に反映させました。

外貨に対応した会計シス
テムと連携して導入しました。

株式会社 ラックコーポレーション 様

ブルゴーニュワインで有名なラックコーポレーション様でお使い頂いている、システムをもとに、「ワインインポーターシステム」をパッケージ化する事になりました。これを機に、導入頂き 10 年になる、ラックコーポレーション様にお話を伺いました。

株式会社 ラック・コーポレーション <http://www.luc-corp.co.jp/>

1979年9月18日 設立のワインを扱う輸入商社。特にフランス ブルゴーニュ地方は充実しており、多数のドメーヌと取引をすることにより、世界的にも他に類を見ない圧倒的な品揃えを実現し、品質面においても欧米の専門家の間でも高い評価を受けている。

又、年間を通して開催されている試飲会には、日本各地から沢山の人が参加し盛況を見せている。



Wine



1. 導入に至った経緯を教えてください

外貨へ対応なども含めて、ワインインポータの業務システムにも対応できるとのことで、システム導入を致しました。導入前は、私が作ったスタンドアローンシステムだったんですよ（笑）

2. システム化するにあたって、気を付けていた箇所についてお聞かせ下さい

初めて大規模な物流管理のシステムを導入するという事で、色々と気を使いました。

特に、今まで人が行ってきた作業をシステム化するわけですから、ファジーな部分に対応出来るように気を付けましたね。例えば輸入等行う場合、当社ではメーカーとなるのが現地の小さな農家であることが多い為、契約どおりに船積みされていない場合があります。又航海時間も長い為、破損等が発生する場合もあり、システムで入力した数値と異なるケースが発生する事もあります。そういった内容を柔軟に訂正出来るような自由度の高いシステムになる様に気をつけました。

3. システム化してどんなメリットがありましたか？

今までスタンドアローンだった当社のシステムが、LAN 環境で使用できるようになり、複数人で使用可能になった所が大きいですね。又、今まで人が行っていた輸入や物流の経費、各種税金を輸入したワインの1本毎原価に反映させたり、外貨の為替計算等、面倒な作業をシステムが計算してくれるので、作業時間の大幅な短縮が出来る様になりました。さらには、会計システムとも連動していますので、売上・仕入・売掛・買掛の管理から会計までが全て連動しており、一元管理が可能となり非常に便利です。

4. ワインインポーター業界がシステム化する場合のメリットを教えてください

取扱量によるとは思うのですが、システム化する事により、今までエクセルで計算していた部分について、格段に時間の節約が可能になりますね。もし現在もエクセル等で運用を行っていたとしたら、売上传票入力1つとっても、追いつかないのではないのでしょうか？既に取引量が多い場合や、今後取引量の増加を見込まれているようでしたら、物量に比例して作業量も増えていきますので、対応できなくなってくると思います。ですので、それを解消する為にシステム化は必須ですね。

又、AISさんのシステムは、当社のシステムを基に作られているとの事なので、FIT 度もある程度あるのではないのでしょうか？

5. 今後の御社の展望についてお聞かせ下さい

今後も、ワイン事業において、クオリティをあげることに努めて参ります。具体的には、ワインは生産された品質を変える事無くお客様にお届けすることがとても難しいものなんです。プロでも、どこにストレージされたなど、トレーサビリティが難しいと言われていています。もちろん当社は物流にまで責任を持って管理しておりますので、トレーサビリティに問題はないのですが、品質管理を含め一層細部にこだわり、クオリティを上げていきます。そして、お客様に更なる満足いただけるよう一層努力してまいります。